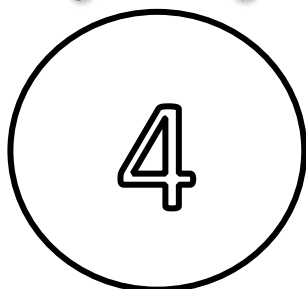
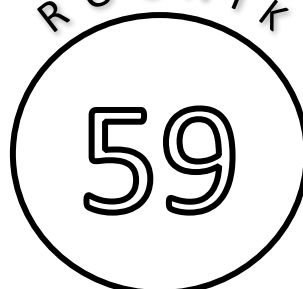




č í s l o



r o č n í k



PŘÍSTAV „SEDMIČKA“ PARDUBICE

Slovo z přístavu

V měsíci březnu jsme měli jarní prázdniny a vypadly nám tak celé dva víkendy a po jedné schůzce. Zatímco kluci měli oddílovku ještě před prázdninami, holky ji zvládli až 14. března. Sice jsme plánovali výlet pro otrlé na vypouštění Seče, ale nakonec jsme se tam nevypravili, protože předvečer odjezdu se Lišákovi sešli přihlášky jen od dvou vedoucích (a ti by jeli kvůli dětem, než aby netrávili čas radši s rodinami). A tak se tato akce nekonala. Počasí nebylo úplně překrásné, tedy ani moc nelitujeme, že by nám utekl slunný den na vodě.

V dubnu se nám to už ale povede určitě. Jednak se pouští Doubrava, ale hlavně to 14. dubna Čochtan konečně v Pumberkách zase na sezonu odemkne. O plánech na vodu i jiných akcích se dovíte v tomto čísle.



Úvodní slovo sepsal Džin



H R O Ž R A M R O V O
měsíčník přístavu „Sedmička“ Pardubice
Datum vydání: 14. 4. 2023
Vydavatel: Vydavatelství Děda & spol.
Země: Česká republika
Jazyk: Čeština

PŘÍSTAV

Hlásí

Středa 1. 3. 2023 - Oddílovka kluků

Ve středu se v kroji nebo v mikinách sešlo celkem třicet skautů a vlčata, další část pohádkové úsekové hry na motivy Krysaře přednesl Džin a zdůraznil, že je to pohádka se šťastným koncem, protože dva lidi v příběhu přežijou. Nejdříve ale bylo vyhlášeno bodování a pak už všichni vyháněli krysy ze svého území.

Úterý 14. 3. 2023 - Oddílovka holek

Skautky a světlušky Sedmnáctky měly vyhlášení bodování a zahráli několik her.

Středa 15. 3. 2023 - Přístavní rada

Ve středu po schůzce proběhla přístavní rada činovníků a bocmanů.

Sobota 1. 4. 2023 - Překvápko



Přístav a jistě i každý jeho člen přeje všechno nejlepší na společné plavbě životem, hodně štěstí a zdraví a pochopitelně předem díky za výchovu budoucí plavčice a plavčíka!



Připravuje

Úterý 4. 4. 2023 - Oddílovka holek

V dubnu zahájí již tradičně oddílovkou děvčata Sedmnáctky, krom vyhlášení bodování jistě dojde i na řadu her.

Středa 5. 4. 2023 - Oddílovka kluků

Ve středu se v kroji nebo v mikinách sejdou skauti a vlčata, další část pohádkové úsekové si už zase vezme pod patronaci Sumec. Bude vyhlášeno bodování a představeny plány na další měsíce a letní tábory.

Sobota 15. 4. 2023 - Odemykání Chrudimky

Zatím nevíme, kdy bude sraz a kdy se bude nakládat (je možné, že již v pátek). Čas srazu i průběh akce bude upřesněn na oddílovkách a pochopitelně i na webu s dostatečným předstihem, stejně jako výše případného drobného poplatku. Jasně je s vybavením: jídlo a pití na celý den a na sebe: ideální oblečení je neopren, často stačí šustákové kalhoty a bunda, teplé ponožky a tenisky - plátáky, tričko a mikina (pochopitelně záleží, jaká bude předpověď). Pak ještě věci na převlečení po plavbě) Návrat/rozchod cca 18. hod.

Sobota 15. 4. 2023 - Svojsíkův závod

Pro vybranou družinu skautů je termín prvního kola SZ

Víkend 21. - 23. 4. 2023 - PreSKARE - Seč

V tomto termínu si jedeme na Seč procvičit naše dovednosti v plachtění a připravit se na závod SKARE ,který se pořádá na Velkém Dárku o týden později. Akce bude určitě od pátku až do neděle. Veškeré podrobnosti zveřejníme s předstihem a na akci se bude hlásit přes formulář a bude se i vybírat záloha.

Víkend 28. 4. - 1. 5. 2023, SKARE - Máchovo Jezero

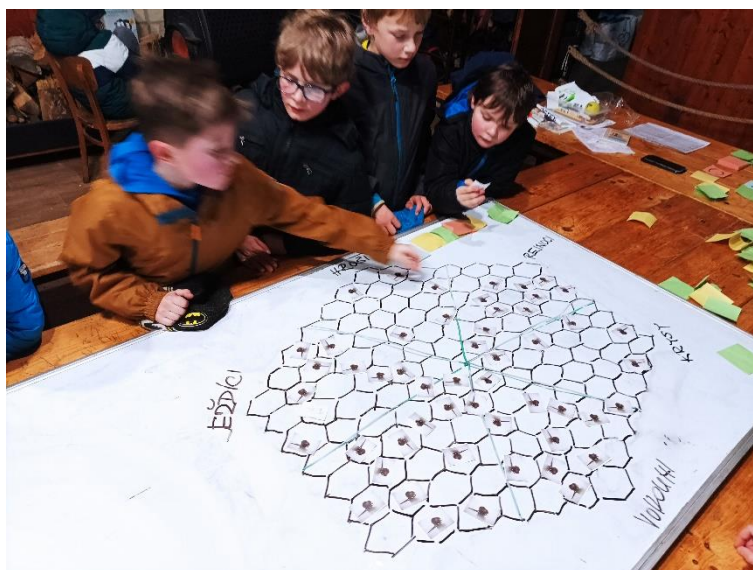
Týden po nácvičku jedeme na mistrovství republiky vodních skautů v plachtění, tak doufáme, že naše vylepšené plachty a trénink opět pomohou získat nějakou tu placku. Akce je zatím ve fázi příprav, opět včas vše důležité dáme vědět. I na tuto akci se bude hlásit přes formulář a bude se i vybírat záloha.

Oddílovka - Krysař

Na počátku měsíce dubna jsem si tentokrát vzal (nebo dostal) na starost oddílovku. Nicméně zadání tématu úsekové hry vzniklo u Sumce, který to letos pojímá na motivy pohádek, takže už jsme měli hru podle Jeníčka a Mařenky nebo Červené Karkulky. Na duben vyšlo zadání Krysaře. Něco mi to říkalo (u maturity jsem si vytáhl prózu 30. let, tak jsem se vrátil o třicet let nazpět a přemýšlel o čem, že to bylo), mlhavě jsem tušil, kdo to asi napsal.

Obecné gymnaziální vzdělání však s obsahem děje nepomohlo (to je tak, když si povinnou četbu nepřečtete, protože Vám ji znechutí tím, že je povinná), a tak až na netu jsem se dověděl, že to je stará německá ústní povídačka až někde ze 14. století, kterou zpopularizoval až mnohem později Viktor Dyk a ještě jsem byl překvapen, jak věrně příběh kopíruje i můj oblíbený muzikál Krysař. Přelétl jsem text a odešel s pocitem „no to potěš“! Asi taky usoudíte, že pohádka to sice je, ale jinak celkem masakr - všichni umřou. Tedy ne všichni - přežije nějaký rybář a nemluvně. Nicméně pro náš oddíl s cca třiceti plavčíky se mi zdálo to věrné kopírování příběhu příliš drastické - těžko bych i hledal nemluvně (tj. nevinnou duši - každý zlobí, vyrušuje, vykřikuje). Starého rybáře bychom asi měli - Rákos by se na to hodil, ale obětovat zbytek oddílu jsem se nakonec neodvážil. A koneckonců, nemáme ani ty krysy (naštěstí).

Výsledná hra byla kombinací logického uvažování, kombinování, rychlých nohou a vůle. Úkolem bylo vyhnat krysy ze svého území na území jiných skupin. V celkem třech kolech se pak počítal prostý počet krys, které se vyhnat nepodařilo. Nebylo to tak lehké, protože krys během hry přibývalo a jejich počet se hodnotil celkem třikrát vždy po 15 minutách. Pro pohyb krys bylo třeba sehnat v okolí klubovny lístečky pro pohyb (proto ty rychlé nohy). Jak je v poslední době pro mnoho her příznačné, rychlé nohy nevyhrávají, spíše je to o taktice a strategii - a zde nám výchova zatím kulhá. Někteří pochopili, že musí krysy vyhnat těsně před počítáním, někteří ne a ti pak přišli obyčejně pozdě a překvapeně zjistili, jak mají přemnoženo. Osobně si



myslím, že to je selektivním posloucháním.

Jako malou vsuvku si dovolím vmezeřit zážitek z nedávné hry, kterou jsme se hráli během oddílovky, kdy jsem zadal: „Dostanete třetinu adres, které musíte rychle navštívit. Za tři minuty Vám dám druhou třetinu adres a mladším i mapu ulic. A za další tři minuty zbylé adresy - rozdělte si role jak nejlépe myslíte.“ Inu, jak to dopadlo? Z pěti družin se tři kompletně zvedly a všichni vypadli ven s pouhou třetinou adres. Pro ty ostatní se vrátili za půl hodiny (kupodivu nevyhráli) !

Takže to nakonec odskákali ti, kteří se před bodovacími koly nedokázali zamyslet (logické uvažování), protože jim to tam ostatní prostě nahrnuli. Když se pak vrátili, bylo na morálku pokračovat do dalších her a opět se vypravit pro lístečky pohybu (vůle). Před posledním bodováním, už byl princip pochopen a začala taktická bitva s pohyby krysy po celém plánu (kombinování). Nakonec



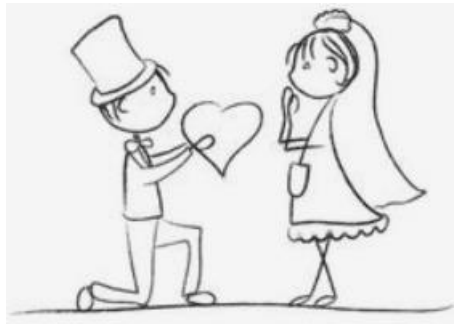
	17:15	17:30	17:45	Súčet	
Ježdíci	3	5,5	11	16,5	2.
Hroši	0	0	2	2	1.
Moži	3,5	8,5	9,5	21,5	4.
Rejnoci	7	14	13	34	5.
Vokouni	2,5	7	11	20,5	3.
Krysy	1,5	1	5,5	8	

to nejlépe zvládli Hroši, kteří za celou hru měli pouze dvě krysy na svém území.

Sepsal Džin

Aprílová sobota

Nebyl to žertík - nebyla to žádná kulišárna! Byla to pravda a nic než pravda. Digger s Delfy do toho praštili. Já tam byl, a i když ne jako svědek, můžu dosvědčit, že to byla velkolepá akce. Náš přístavní pár (jako již mnohý v řadě) si dal na čas a se svatbou počkal až do okamžiku, kdy se jim podařilo vybudovat nový domov a založit vícečetnou rodinu.



Teorie, na co že se se svatbou čekalo tak dlouho se různí. Naší redakci se podařilo vypátrat z ověřených zdrojů mnoho neověřitelných až neuvěřitelných důvodů k takto pozdní svatbě. Jedna varianta byla, že se jim nechtělo se oblíkat do společenského, druhá, že Digger nemá na Delfy ještě našetřeno, třetí, že konečně dostavěl ve Svítkově koupelnu, čtvrtá, že už to stejně nemá cenu, pátá, že Delfy čekala, až bude mít Digger čekatelské zkoušky, šestá že hrozilo, že klučina, který je na cestě bude mít jméno po Delfy a konečně sedmá šeptanda tvrdila, že už je nebavily dotazy, kdy se konečně vezmou.



Ať to bylo jakkoli, v sobotu na prvního apríla se vodácká svatba vydařila, novomanželům přelo štěstí, posvatební mejdan proběhl pochopitelně v naší klubovně, několik desítek hostů a z nich mnoho členů přístavu popřálo novomanželům štěstí do dalšího společného života.



IR_1

Tábory 2023

V rámci aktivit přístavu pro vaše, naše, ale i ostatní děti v době letních prázdnin 2023 opět připravujeme nabídku řady vodácko-skautských táborů. Začneme jako vždy táborem na Seči, a to opět hned na začátek prázdnin v délce dvou týdnů.

Pak to bude někde na vozu s oddíly kluků a volná místa nabídneme tradičně i několika holčákům a zatím zvažujeme i příměstský tábor v klubovně. Nezapomeňte se včas přihlásit na našich stránkách pomocí formulářů:

[Stálý tábor - všechny oddíly: 1. 7. - 15. 7. 2022 Seč \(na 100%\)](#)



Na tábor hledáme kuchař/ku (V současnosti na druhý týden)!

Doposud přihlášení:

Holky: Artemis, Smíšek, Žirafka, Slon, Bunny, Speedy, Natálka B., Ery, Užovka, Ronja, Anička N., Eliška N., Anička S., Zvída, Lilie, Vydra, Borůvka, Johanna, Emilie, Tiki, Beránek, Gaia, Anička S., Klárka N., Sunny

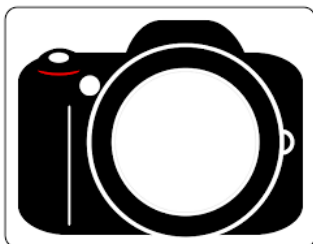
Kluci: Kamzík, Knoflík, Cvrček, Medvěd, Chřestýš, Marek Š., Kryštof, Aladin, Radek S.,

Takže zatím jsou holky ve výrazné přesile, ale kluci to jistě doženou.

MOBILNÍ TELEFONY

Mobilní telefon je vynikající pomocník a sdružuje běžně dostupné a využitelné technologie, bohužel je dětmi využíváný obvykle zcela nevhodně (jeden hraje a tři mu koukají přes rameno). S tímto stavem se nesmířujeme a bojujeme proti němu.

V čem považujeme mobilní telefon za skvělou věc:



Pochopitelně začneme Fotoaparátem, který umožňuje nejen zvětšit události, ale i rychle zvládnout dokumentaci stavu - např. nehody, pořízení obrázku nalezené věci, doložit poškození majetku nebo zaznamenání textu bez nutnosti opisovat si je dlouze do deníku.

Aplikaci Mapy nebo jinou obdobnou považujeme za naprosto perfektní nástroj orientace v terénu. Nejsme natolik bláhoví, abychom čekali, že má každý v kapse buzolu, aby našel sever, když se ztratí. Dohledání přesné adresy, nalezení nejbližšího obchodu nebo lékárny - to je pecka, nad kterou by i zakladatelé skautingu zajásali a jelikož to byli osvícenci - taky by ji používali.



Pochopitelně mezi super aplikacemi je jedna z nejdůležitějších a nejužitečnějších Záchranka, která doslova zachrání život. Pomůže v situacích, které vyžadují okamžitý příjezd záchranné služby. Jakmile zmáčknete tlačítko, aplikace do 3 sekund odešle záchranným složkám informace o vaší poloze. Poté normálně zatelefonujete a popíšete vaši situaci.

Mezi další aplikace je určitě užitečnou Windy, nebo obdobná aplikace pro předpověď. Ale právě s Windy je výhoda v otázce předpovědi síly větru, deště, včetně síly, což se nám pro plachtění hodí. Pochopitelně i schopnost odhadnout, jestli na výletě budeme durch nebo se ulepíme vedrem není vůbec k zahození.





Telefon je nástroj komunikace a díky WhatsAppu je i možností masové komunikace. Například naši skauti využívají právě WhatsApp pro komunikaci mezi sebou, domlouvání schůzek a akcí. Jsme si však vědomi limitu 16 let pro komunikační aplikace v prostoru EU, proto nemůžeme doporučit instalaci pro mladší kluky a holky. (ale realita života je často tak trochu jinde, že?)

Skautská aplikace HopSkoč shromažďuje nápady na jednoduché, ale smysluplné a zábavné hry pro menší děti, při kterých si zábavu užijí děti i dospělí. Všechny aktivity přitom spojuje důležitý princip - jsou nápadité a zároveň nenáročné na realizaci. Hry se dají třídít podle věku dětí, prostředí či délky času, hodnotit a ukládat do oblíbených nebo vyhledávat podle kategorií. Jednotlivé hry jsou zobrazeny v přehledném seznamu s ilustračními obrázky.



Uvedený výčet aplikací není určitě úplný, jistě si dáme časem pokračování a budeme přidávat i další (třeba na základě vašich tipů). Z uvedeného je asi zjevné, že v přístavu telefony nezakazujeme (chceme, aby je děti uměly použít pro užitečné věci), snažíme se uzpůsobit program tak, aby sociální kontakt zprostředkovaný telefonem byl nahrazen obvyklým vzájemným kontaktem členů přístavu.

V čem považujeme mobilní telefon za riziko:

Telefon přestává být užitečným nástrojem komunikace v okamžiku, kdy jste v přímém kontaktu s ostatními. Protože na skutečných offline zážitcích s dětmi a vedoucími je celá naše přístavní práce postavená, užívání telefonu během schůzek pro hry, prohlížení sms, mailů, obrázků, videí, memů, shotů a dalších podobných hovězin prostě netolerujeme. Na to si může každý vymezit čas, až nebude na schůzce nebo výletě.

Proto i na blížících táborech budou pravidla podle těchto zásad, pochopitelně máme telefony vždy v kapse, používáme je právě z výše uvedených pozitivních přínosů. Pro děti však dokážeme připravit zábavu bez telefonů a tím aspoň na pár chvil je odstříhnout od často nereálného světa neexistujících kamarádů a duchaprázdných influencerů.

TROCHA DOVEDNOSTÍ

10 důležitých rad, než vyrazíte...

1. Určení cíle
Vždy si ujasněte a pečlivě naplánujte trasu, vytyčte si svůj cíl. Zvolte si konkrétní tempo např. 4 km za hodinu
2. Diskuze s ostatními
Důležité je ujistění ostatních lidí, kteří jdou s vámi, zda mají shodnou představu o výletu. Vyhněte se případným neshodám, ujasněte si délku odpočinku, zaveďte jasně daná pravidla, jinak se váš kolektiv začne rozpadat.
3. Informace o terénu, klimatu
Vždy zjistit a důkladně prostudovat terén, kam se chystáte, pak budete méně zaskočeni případnými problémy.
4. Posilování
Čím lepší je vaše kondice, tím méně vás budou trápit případné bolesti, vysílení a budete připraveni řešit problémy za pochodu.
5. Kontrola vybavení
Ujistěte se, že staré vybavení je funkční. I stávající vybavení prohlédnout, než vyrazíte.
6. Odhad vzdálenosti
Vzdálenost, kterou máte v plánu urazit, závisí na vaší kondici, terénu, připravenosti. Nejdříve zvolte lehčí a mírnější vzdálenosti, protože čím je složitější terén, tím bude váš postup pomalejší.
7. Schopnosti
Některé turistické spolky pořádají přípravné kurzy ohledně bezpečnosti a dovedností, které byste měli zvládnout při treku. Protože jakmile se vypravíte na trek mimo označené stezky, tak vás mohou zastihnout problémy, ve formě překonání prudkých toků, rozdělávání ohně za deště, použití lezeckého vybavení atd.
8. Předpověď počasí
Vždy počítejte s tím, především v horách, že se může počasí lehce a rychle změnit, jelikož předpovědi se vytvářejí ve městech a okolí a na horách vás počasí může překvapit.
9. Povolení
Je potřeba si dopředu zjistit, zda do vybrané lokality nejsou potřeba povolení ke vstupu, v opačném případě můžete očekávat i vysoké sankce.
10. Zanechte o své cestě zmínku
Vaším přátelům zanechte plánek a trasu své cesty, vždy je obeznamte, co mají dělat, pokud se v danou dobu nevrátíte, domluvte si pravidelné ohlašování.
Mnohem více a podrobné návody [ZDE](#)

Za zásady děkuji skautům z Kojetína (zdroj: <https://kojetin.skauting.cz/wp-content/uploads/2018/01/10-rad.pdf>)

TROCHA HUMORU

Ptá se doma mamka Delfy: „Tak co, vyjádřil se už ten tvůj Digger?“
„Ano, musím ještě počkat.“
„A jak dlouho?“
„Nevím. Říkal, že jsem poslední, kterou by si vzal.“

Džína prohlíží auto naložené lodní bagáží: „Auto je sice pěkně naloženo, ale teď tu není místo pro děti.“
Datel jen pokývá hlavou: „Ale nechala jsi jim tu něco k jídlu?“

„Peggy! Peggy!“
Přibíhá udýchaně ke zdravotnici Bunny.
„Kamzík se praštil o branku!“
„No jo, to už je podruhý“
říká klidně Peggy
„Jako za dnešek?“ diví se Bunny.
„Ne, od pětadevadesátýho...“

Co že seš Sumče tak nervózní, ptá se na lodi Gaia?“
„To je tím plachtěním.“
„Jsem si myslela, že to má být zábava“
„To máš recht, ale zrovna tady pod hrází je to dost zakázaný!“

Přijde Marlin do posilovny a hned se ptá trenéra:
„Za tři dny mám rande a chtěl bych na ni fakt zapůsobit, který přístroj mám použít?“
Trenér se na něj podívá, zamyslí se a říká: „Nejlepší bude bankomat vedle východu...“

„Tak co Dědo, koukal si na hokej“ ptá se Rohlík
„No, jo hochu, koukal. No není to prostě tak dobrá kapela, aby pořád vyhrávala...“

„Tak co děláš?“ volá Kosatka Medúze.
„Ale včera jsem si lehla na zem, že si zacvičím...“
„No...a co?“
„No, a teď si mě vzbudila!“
„Sakra práce“ kleje na schůzce Máchal
„Co je?“ ptá se Koukal
„Jsem chtěl od našich peníze na encyklopedii.“
„A dostal si je?“
„Ne, jen encyklopedii!“

Mudruje Křeček s Medvědem ve stanu:
„Jestli je pravda to, co říkal Šotek, tak nám asi brzo vyhodí bordel ze stanu.“
„A co přesně říkal?“
„Že nám vyhodí bordel ze stanu!““

„Džine, jak bude vypadat ten test na dějiny skautingu?“
„No... dostanete papíry a tam budou otázky.“

„Knoflíku, prý si na přeborech posbíral všechny medaile?“ ptá se Cvrček
„No, to jo“ přikyvuje Knoflík
„A to tě nezatkli?“